



新川崎・創造のもり 慶應義塾大学 新川崎 (K<sup>2</sup>) タウンキャンパス



川崎市

# オープンセミナー

# 2023.3.2 THU

事前申込制

無料

Zoom 開催

13:30 ▶ 15:30

## 融合化するスマートシティとメタバースのための基盤技術

日常生活の利便性の向上をもたらすスマートシティは、IoT や 5G といった新しい情報インフラの拡充により実現され、これは実空間の様々な情報がサイバー空間に集約され、サイバー空間にてメタバースとしての実世界のデジタル版が構築されることを意味する。そして、我々は実空間とメタバース空間を行き来するようになり、いずれは両者が融合した新しい世界が訪れることになる。本セミナーは、スマートシティとメタバースの融合を実現する上での基盤技術について考察する。

### 第1部 13:30-14:00

#### 『スマートシティとメタバースの融合化に求められる AI とは?』

栗原 聡 慶應義塾大学 理工学部 教授

以前より懸念されていた情報洪水問題は、アテンションエコノミーが台頭する現在において社会の分断など深刻な問題を加速的に発生させるに至っている。この問題はスマートシティ化やメタバース化といった流れにおいてどのように変化していくのであろうか? そして、融合化していくであろうスマートシティとメタバースにおいて、これを実現するための中核となる次世代 AI とはどのようなものなのかについて考察する。



### 第2部 14:00-14:30

#### 『ゲーム AI 技術を活用したスマートシティとメタバースの設計』

三宅 陽一郎 東京大学 生産技術研究所 特任教授

デジタルゲームはデジタルゲーム空間をユーザーにとって価値のある空間にするために、ユーザーのプレイ、ゲームの展開を操作する技術として発展してきた。これらの技術は都市空間においても同様に活用でき、都市に生きる人々のクオリティ・オブ・ライフ、都市全体の治安やサービスを高めるために活用される。本講演では、デジタルゲームにおいて育まれた空間型 AI の技術を中心に、実空間としてスマートシティ、仮想空間としてメタバースの空間の質を上げるゲーム AI 技術の活用の仕方を解説する。



### 第3部 14:30-15:00

#### 『街の極細粒度センシング技術と時空間スコープ』

中澤 仁 慶應義塾大学 環境情報学部 教授

実在する街を写像する 3次元仮想空間は、街のダイナミックな変化を反映し続ける。街には、人流のような秒単位の変化や、道路の劣化のような長い年月を要する変化がある。またそれらは、局所的なものから広範囲なものまで多様だ。本講演では、こうした変化を街全体からタイムリーに獲得してスマートシティとメタバースを紐づけるセンシング技術を解説し、スマートシティの時空間スコープとしてのメタバースの可能性について触れる。



### 第4部 15:00~15:30

講師 3名による座談 (栗原 聡氏 三宅 陽一郎氏 中澤 仁氏)

#### 『融合化するスマートシティとメタバースのための基盤技術』

お申込み

<https://www.k2.keio.ac.jp/>

✉ [k2tc@info.keio.ac.jp](mailto:k2tc@info.keio.ac.jp)

主催

川崎市・慶應義塾大学 新川崎先端研究教育連携スクエア

協力

公益財団法人川崎市産業振興財団・川崎信用金庫

問合せ先

慶應義塾大学新川崎タウンキャンパス事務局

f [keiok2](https://www.facebook.com/keiok2)

慶應新川崎タウンキャンパス

検索

